

# Javier Fabre

✉ [fjavifabre@gmail.com](mailto:fjavifabre@gmail.com) ☎ 685 27 27 09 🌐 [javierfabre.com](http://javierfabre.com) 🔗 [fjavifabre](#) 🎓 Google Scholar

## Educación

---

### Universidad Rey Juan Carlos

*Doctorado en Ciencias de la Computacion*

*Madrid, España*

*Sep 2020 - presente*

- Investigación sobre el uso de materiales volumetricos multi-nivel
- Uso de Inteligencia Artificial para mejorar y acelerar técnicas de renderizado offline clásicas

### Universidad Rey Juan Carlos

*Master en Informática Gráfica, Videojuegos y Realidad Virtual*

*Madrid, España*

*Sep 2016 - Jul 2018*

- Trabajo de Fin de Máster dedicado a Render Offline de telas volumétricas mediante GPUs
- Matrícula de Honor otorgada por su Trabajo de Fin de Máster

### EINA (Universidad de Zaragoza)

*Grado en Ingeniería Informática*

*Zaragoza, España*

*Sep 2011 - Jul 2016*

- Proyecto final en investigación de nuevas técnicas de integración aplicadas a la simulación de iluminación global

## Experiencia

---

### Ingeniero Software en Render

*CLO Virtual Fashion*

*Madrid, España*

*Feb 2025 - presente*

### Profesor Externo

*Universidad Rey Juan Carlos*

*Mostoles, España*

*Mar 2022 - presente*

- Impartiendo Rendering Avanzado I y II del Máster Universitario en Informática Gráfica, Videojuegos y Realidad Virtual.

### Ingeniero Investigador Senior

*SEDDI Labs*

*Madrid, España*

*Sep 2017 - Feb 2025*

- Desarrollo de un motor de Render Offline dedicado a producir imagenes fotorealistas a partir de simulaciones de tejidos
- Investigación en técnicas para mejorar la calidad de las imagenes obtenidas mediante procesos CPU y GPU

### Investigador de ayuda a la investigación

*Universidad Rey Juan Carlos*

*Mostoles, Spain*

*Jul 2017 - Sep 2017*

- Investigación sobre nuevas técnicas que permitan acelerar el renderizado de escenas volúmetricas usando GPUs

## Publicaciones

---

### Nenv: Neural Enviuronment Maps for Global Illumination

*Jul 2023*

Carlos Rodriguez-Pardo\*, **Javier Fabre\***, Jorge Lopez-Moreno, Elena Garces

[10.1111/cgf.14883](https://arxiv.org/abs/10.1111/cgf.14883) [🔗](#)

## Programación

---

**Conocimiento avanzado:** C++, C#, C, OpenGL, GLSL, Java

**Conocimiento:** CUDA, Python, Rust, Vulkan

**Conocimiento básico:** Rust, Haskell, SQL, MySQL

## Language

---

- Español (materno)
- Inglés

- Japones (A1)